

PEMBUATAN VIDEO PROFIL SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN NEGERI 1 GONDANG

Tanto Suwarno

tantoss@rocketmail.com

Abstract: With the development of this present age, multimedia informatics techniques, exactly use for kinds of activities. One of Video Profile . in this time, Vocational High School 1 Gondang. Don't have a video profile, because of Vocational High School 1 Gondang established on 14 april 2005. So people more familiar and know Where the location, the building, the physical building, infrastructure, and facilities Vocational High School 1 Gondang have. So, we made a video profile based on multimedia, so the delivery of information more conventional.

With the goal of the video profile, Vocational High School 1 Gondang can documented, The creation of this profile video includes some methodologies include: literature, observation, interviews and analysis methods. Research includes: designing, shooting, capturing, editing, testing, and implementation. This research, can be provide information about the Vocational High School 1 Gondang to the people and beyond.

Keywords : *Video Profile, Multimedia*

Abstrak: Dengan perkembangan zaman sekarang ini, teknik informatika multimedia, sangat tepat digunakan untuk berbagai macam-macam kegiatan. Salah satunya video profil. Pada saat ini, Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 1 Gondang. Belum mempunyai video profile, karena Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 1 Gondang baru berdiri pada 14 april 2005. Agar masyarakat lebih mengenal dan mengetahui antara lain lokasi, fisik bangunan, sarana prasarana, dan fasilitas yang di miliki, SMK Negeri 1 Gondang. Maka, kami membuat video profil yang berbasis multimedia, agar Penyampaian informasi lebih konvensional. Dengan tujuan adanya video profil ini, Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 1 Gondang dapat mendokumentasikannya. Dalam pembuatan video profil ini meliputi beberapa metodologi antara lain: kepustakaan, observasi, wawancara dan metode analisis. Penelitian meliputi : perancangan, pengambilan gambar , capturing, editing, uji coba, dan implementasi.

Dalam penelitian ini, dapat memberikan informasi, tentang Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 1 Gondang kepada masyarakat luas dan sekitarnya.

Kata kunci : *video profile Multimedia*

1.1. Latar Belakang

Teknologi informasi yang berbasis multimedia, saat ini sangat di butuhkan oleh instansi pendidikan, agar pendidikan tersebut bisa di kenal oleh masyarakat lebih luas dan efisien,

Karena itu, Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 1 Gondang, Membutuhkan sebuah video profil, untuk mempromosikan secara visual yang bergerak melalui video. Agar masyarakat lebih cepat mendapat informasi dan efisien.. Karena sebelumnya Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 1 Gondang untuk mempromosikannya masih melalui famplet, spanduk, dan juga secara lisan saja, Maka dari itu, penulis mengambil penelitian tentang video profil Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 1 Gondang.

1.2 Rumus Masalah

Bagaimana langkah membuat video profile Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 1 Gondang, agar lebih jelas untuk di mengerti oleh masyarakat.

1.3 Batas Masalah

Di dalam batasan masalah pembuatan video profil di buat dalam bentuk, Digital Versatile Disc (DVD) dan format MPEG, Software yang di gunakan yaitu sony vegas 7, adobe photoshop 7.0, Cool edit pro.

1.4 Tujuan

Menghasilkan suatu video profil SMK N 1 Gondang, sebagai media penyampaian informasi kepada masyarakat.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Agar masyarakat lebih mengenal Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 1 Gondang, dengan hasilnya video profil SMK N 1 Gondang.
2. Dengan adanya video profil, Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 1 Gondang bisa berkembang,

2.1 Landasan teori

Dalam pembuatan video profil, di dasari ada beberapa hal di antaranya sebagai berikut:

1. Multimedia merupakan salah satu media promosi yang di dasari banyak penggabungan, antara lain: video, audio, color, efek transisi, animasi. (Fl.sigit Suryanto, 2005)
2. Video adalah teknologi yang menangkap ulang, merekam, memproses mentransisikandan menata ulang gambar bergerak. Biasanya menggunakan film seluloid, sinyal elektronik, atau media digital. (Muhayat, teknologi multimedia, 2010)
3. Melakukan penelitian ibarat melakukan tugas sebagai seorang detektif. Tahap pertama yang di lakukan adalah melihat situasi di sekitar kejadian, mengumpulkan informasi-informasi. Sehingga dapat di ketahui apa yang terjadi. Kemudian mulai menyeleksi informasi yang telah di kumpulkan. (http://www3.petra.ac.id/library/cari_bahan_php)
4. Backlight Shot, Pada prinsipnya lensa kamera apa pun selalu mengejar cahaya yang lebih terang, sehingga jika ada obyek yang akan kita bidik menghalangi lingkungan yang bercahaya lebih terang, maka obyek tersebut akan terlihat gelap (kurang teridentifikasi) Askurifai Basin, *video grafi*, 2009

2.2 Kajian pustaka

Penelitian yang di lakukan Lestari, Galuh Ngreni Luberingtyas, 2012. Dengan tema madrasah Aliyah Negeri 1 Sragen, Menghasilkan video, audio, efek, yang cukup baik

Dari Penelitian yang dilakukan Sihit Maryanto dengan dibuatnya video profil SMK Kristen 2 Surakarta maka pihak sekolah akan bisa memberikan penjelasan tentang situasi dan keadaan SMK Kristen 2 Surakarta melalui media digital dan bisa mempromosikan sekolah kepada masyarakat, khususnya pada acara pertemuan-pertemuan dan juga kepada pihak-pihak instansi yang ingin merekrut alumni-alumni SMK Kristen 2 (Jurnal Speed, Agustus 2011)

Dalam penelitian penulis sebelumnya adalah dengan hal tujuan yaitu pembuatan video profil untuk memperkenalkan instansi pendidikan Sekolah Menengah Kejuruan tersebut. Agar lebih di kenal oleh masyarakat

3.1 Analisis Penelitian

Pada dasarnya system Multimedia perlu beberapa tahap perancangan system multimedia, yaitu mendefinisikan suatu masalah. Langkah pertama adalah menganalisis suatu masalah yang akan dibahas dengan lengkap dan jelas agar lebih mudah untuk memecahkan suatu masalah yang akan terjadi.

Masalah: Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 1 Gondang belum adanya video profil. Media yang digunakan untuk promosi Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 1 Gondang masih berupa famplet

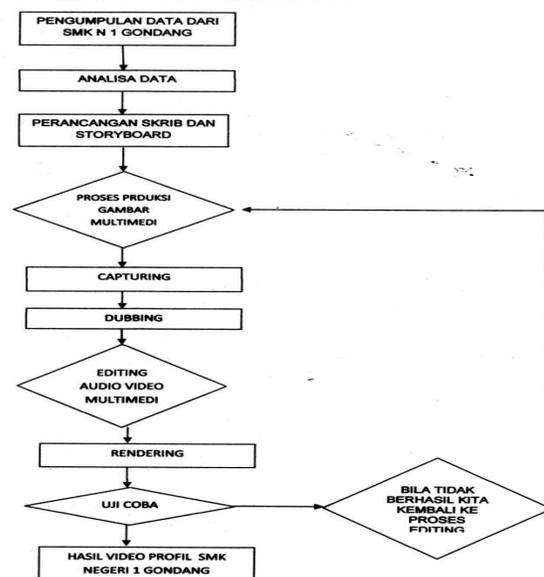


Gambar famplet/brosur

3.2 Pemecahan masalah:

Agar Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 1 Gondang, dapat mempunyai video profil, Maka dapat di buat, agar Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 1 Gondang tersebut lebih maju dan berkembang

3.3 KERANGKA PEMIKIRAN



3.4. Merancang Naskah

Dalam pembuatan naskah merupakan spesifikasi yang lengkap. Baik dari Teks maupun narasi, dalam multimedia. Teks narasi adalah teks yang dibaca oleh pengisi suara yang bertujuan untuk memperjelas isi dari video profil yang sedang di play, proses ini dinamakan *dubbing*.

Tabel 3c.1 skrip

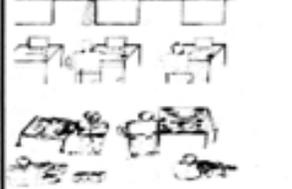
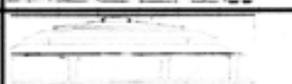
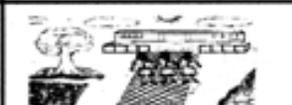
No	VISUAL	Audio
1	Opening video profil smk n 1 gondang	Instrument Durasi: 7 Detik
2	Lokasi Halaman depan SMK N 1 GONDANG	Dubbing SMK N 1 Gondang adalah satu-satunya yang berada di kota gondang Durasi: 30 Detik
3	Lokasi Gedung sekolah	Dubbing SMK N 1 Gondang mempunyai cukup banyak ruangan untuk kegiatan belajar mengajar Durasi: 20 Detik
4	Lokasi laboratorium	Dubbing SMK N 1 Gondang menyediakan fasilitas laboratorium multimedia ,teknik jaringan dan otomotif Durasi: 25 Detik
5	Lokasi perpustakaan	Dubbing Untuk menunjang kegiatan belajar mengajar smk n 1 gondang menyediakan perpustakaan Durasi: 10 Detik
6	Lokasi masjid	SMK N 1 Gondang juga menyediakan masjid untuk tempat beribadah guru

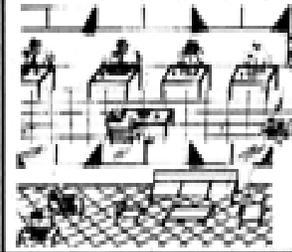
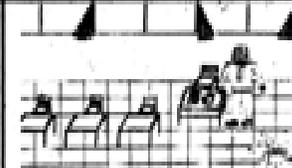
		,karyawan dan siswa Durasi: 25 Detik
7	Lokasi Halaman tengah SMK N 1 Gondang	Wawancara Siswa siswi SMK N 1 Gondang Durasi: 15 Detik
8	Lokasi Ruang guru , tata usaha SMK N 1 Gondang	Dubbing SMK N 1 Gondang memiliki guru serta karyawan yang ramah tamah serta professional Durasi: 15 Detik
9	Lokasi Letak smk	Dubbing Keberadaan SMK N 1 Gondang sangatlah strategis dan mudah dijangkau Durasi: 10 Detik
10	Lokasi Wawancara di ruang kepala sekolah	Visi misi smk n 1 gondang Durasi: 60 Detik
11		Penanggung Jawab Kepala Sekolah SMK N 1 Gondang Siswa Siswi SMK N 1 Gondang Durasi: 10 Detik
12		CRUW 1. Produser : Tanto s 2. Skenario : Tanto s. 3. Sutradara : Tanto s. 4. Kameramen : Amar 5. Dubber : Siwi Eka Titi 6. Editor : Tanto s. Durasi: 10 Detik

3.5. Merancang storyboard

Storyboard visualisasi ide dari aplikasi yang akan dibangun, sehingga dapat memberikan gambaran dari aplikasi yang akan dihasilkan. *Storyboard* dapat dikatakan juga visual script yang akan dijadikan outline dari sebuah proyek, ditampilkan shot by shot yang biasa disebut dengan istilah *scene*

3.6 StoryboardTabel

c	Gambar	Visual	Audio	Text	Durasi
1		Gedung tampak depan	Instrumen musik	Video SMK N 1 Gondang	15"
2		Gedung dan halaman sekolah	Instrumen musik	Video profil	60"
3		Laboratorium multimedia, jaringan ,otomotif smk n 1 gondang	Instrumen dan Musik	dubbing	70"
4		perpustakaan	Instrumen dan musik	dubbing	30"
5		Masjid smk negeri 1 gondang	Musik instrumen	dubbing	60"
6		Halaman tengah SMK N 1 Gondang wawancara siswa siswi SMK N 1 Gondang	Instrumen	Gondang wawancara siswa siswi SMK N 1 Gondang	70"

7		Ruang guru dan tata usaha SMK N 1 Gondang	Instrumen musik	Guru guru dan karyawan SMK N 1 Gondang	50"
8		Wawancara kepala sekolah		Kepala sekolah Dra.Karnawi H.S,M.Pd.	60"

Gambar storyboard.

3.7 peralatan

Peralatan yang akan di butuhkan sebagai berikut:

- 1.Kamera MD
2. kaset mini Dv
- 3.Tripod
4. scanner canon MP258
- 5.DVD blank
- 6.laptop Msi intel core i37.prosesor(R) Core(TM)i3 cpu M 3330 @12.3 GHz (4 CPUs)

8. memori 942 MB.

9. Mkrofon

10.Sony vegas 5

11 adophotosop 7.0

12.Cool Edit pro

13.operating system windows XP Professional

3.8. Anggaran biaya

Biaya yang akan di butuhkan sebagai berikut:

No	Uraian	harga
1	Laptop <i>msi</i> corei3	Rp 5.500.000
2	Kamera MD , 3 hari	Rp 150.000
3	Kaset mini Dv	Rp 50.000
4	Dvd blank 2 buah	Rp 9.000
5	Tinta 1 pcs	Rp 20.000
6	Kertas kwarto 1 rim	Rp 33.000
7	Alat tulis	Rp 20.000
8	Kameramen	Rp 100.000
9	Microphone wireless gain mix	Rp 50.000
10	Transportasi	Rp 100.000
11	Foto copy	Rp 50.000
12	Konsumsi	Rp 250.000
13	Lain -lain	Rp 150.000
Jumlah biaya		Rp 6.482.000

4.1 proses produksi

Proses dalam pembuatan video profil, ada beberapa langkah yang harus di lakukan seperti, pengambilan gambar, suara, sampai proses editing dan finishing video profil. Dalam proses pengambilan gambar berdasarkan yang telah di tentukan pada ,scrip dan storyboard.

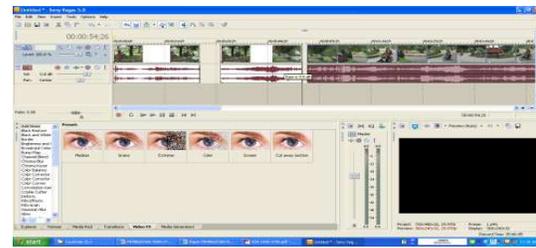
4.1.1 Proseses audio

Proses perekaman suara secara langsung jadi satu dengan gambar, sedangkan proses perekaman dengan dubing di namakan indoor dalam studio. voice over adalah yang di lakukan pemeran utama yang di gabungkan sesuai dengan cerita tersebut. proses perekaman dengan menggunakan software cool edit pro.



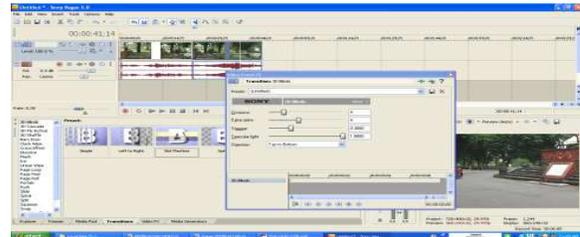
4.1.2 proseses video

Proses Editing merupakan penggabungan gambar yang di lakukan Dengan menggunakan software sony vegas.

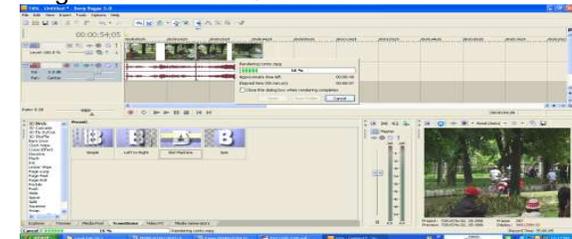


4.1.3 Proseses Editing & Mixing

Pemberian transisi Dalam penggabungan gambar, kita dapat memberikan transisi-transisi yang sudah ada dalam software sony vegas..Agar penggabungan gambar terlihat halus dan efesien.



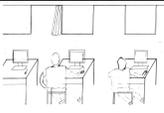
Setelah melakukan pengeditan pada gambar tersebut tahap selanjutnya kita merendernya dengan format MPEG 2 DVD PALL



4.2 Hasil Implementasi

Dari hasil video profil SMK N 1 Gondang slanjutnya di adakan review atau evaluasi yaitu proses analisa perbandingan proses perencanaan dan hasil aktual dari video tersebut.. Data yang digunakan untuk perbandingan antara perencanaan dan hasil aktual, adalah menggunakan data perencanaan dari storyboard dan hasil finising.

No	Perencanaan Video	Visual	Analisa Hasil
1			Sesuai perencanaan

2			Sesuai perencanaan
3			Sesuai perencanaan

5.1.kesimpulan

- 1 .Dapat memberi motifasi pada Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 1 Gondang.
2. Ideologi profil sangat tepat di gunakan untuk mempromosikan sebuah intansi pendidikan.
3. Dapat di gunakan sebagai dokumentasi Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 1 Gondang.

5.2.Saran.

- 1.Agar Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 1 Gondang Menggunakan aplikasi berbasis multimedia. Dalam menginformasikan terhadap masyarakat luas,
- 2.Multimedia merupakan salah satu cara yang tepat untuk memudahkan penyampaian informasi dalam bentuk suara, video, gambar, animasi, teks.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] **Budi Santosa, Bambang Eka Purnama**, *Perancangan Studio Mini Berbasis Multimedia Universitas Surakarta*, Indonesian Jurnal on Computer Science - Speed 10 Vol 8 No 1 - Februari 2011, ISSN 1979 – 9330
- [2] **Jupriyanto, Erlina Idolla Ganis**, *Pengenalan Adat Tradisional Indonesia Berbasis Multimedia Pada Madrasah Ibtidaiyah Muhammadiyah (MIM) Ngadirejan*, Indonesian Jurnal on Computer Science - Speed (IJCSS) 15 FTI UNSA Vol 10 No 1 – Februari 2012 - ijcss.unsa.ac.id, ISSN 1979 – 9330
- [3] **Yunanto Happi Urbani, Bambang Eka Purnama**, *Produksi Film Indie Komersial “Aku Cinta Indonesia – Generation” Berbasis Multimedia*, IJCSS) 14 - Indonesian Jurnal on

Computer Science Speed - FTI UNSA Vol 9 No 3 – Desember 2012 - ijcss.unsa.ac.id, ISSN 1979 – 9330

- [4] **Hendratman,Hadi** (2009) *judul the mejic of aftereffects*, penerbit informatika bandung.
- [5] MADCOM,*video editing Adope premiere pro 1.,5 2005*, penerbit, C.V ANDI OFFSET
- [6] Askurifai Basin, *video grafi*, 2009
- [7] **Edi S. Mulyanto**. Teknik Modern Fotografi Digital 2007,2008